

De agile teams

Teammedlemmer

De agile teams i FDC indeholder så vidt muligt alle de nødvendige kompetencer, der skal til for at løse opgaverne fra idé til en leverance, der giver værdi for kunden. Det betyder, at de agile teams består af personer med kompetencer inden for analyse, design, programmering, test osv. De har typisk forskellige spidskompetencer, men arbejder også uden for eget ekspertområde for at sikre, at teamet når sine fælles mål.

Scrum Master

Faciliterer scrum events i det agile team, coacher teamet og fjerner forhindringer i det daglige.

Product Owner

Er ansvarlig for at afklare kundens behov og sikre, at teamet leverer det produkt, der giver kunderne størst forretningsmæssig værdi.

Størrelse

De agile teams i FDC består typisk af 7-10 personer inklusive Product Owner og Scrum Master.

Selvorganiserende

Teamene er selvorganiserende, hvilket betyder, at de selv tilrettelægger deres opgaver, tid etc. Fordelen ved at være selvorganiserende er, at teamet selv bliver i stand til at optimere arbejdsfordelingen, og at de let kan justere deres processer og opgaver baseret på egen læring samt feedback fra kunder og andre interessenter.

Sprints

Rytmen i sprints

De agile teams arbejder i sprint af to ugers varighed, der følger samme overordnede rytme. Et nyt sprint starter så snart det forrige er slut, og forud for sprintets start planlægger teamet sammen med Scrum Master og Product Owner, hvad de forpligter sig til at nå inden for sprintet. Disse sprintmål er hele teamet ansvarlige for.

Teams i ART'er følges ad

Alle teamene i et Agile Release Train (ART) starter og slutter deres sprint samtidig. Dette gør det nemmere at optimere flow af værdi, gør det nemmere at løse afhængigheder mellem teamene og gør det muligt at integrere løsningerne fra de forskellige teams med faste mellemrum.










Vil du vide mere?

Er du nysgerrig eller har du brug for mere viden om agile metoder, så tilbyder FDC mini-kursus om agile metoder for vores kunder. Kontakt din Client Executive og hør mere.

Læs desuden mere om agile metoder og SAFe på scaledagileframework.com.

Agile events i FDC

Agile events i FDC

	Hvornår	Deltagere	Beskrivelse	
	Pre PI planning (refinement)	I slutningen af hver PI, dvs. cirka hver 10. uge	Kunden, Business Owner og Product Manager. Andre interessenter inviteres efter behov.	Dialog og visitering af nye opgaver til backloggen. Backloggen prioriteres eller re-prioriteres af kunden, så vi sikrer at de rette features kommer med til PI planning.
	PI planning	I slutningen af hver PI, dvs. efter 5-6 sprints eller 10-12 uger	Hele ART'en inkl. Business Owners, Release Train Engineer, Product Manager, System Architect og andre interessenter efter behov	Backloggen for kommende PI defineres for ART'en, teamene laver sprint planer samt PI objectives og afhængigheder og risici identificeres og koordineres
	Sprint planning	Før starten af nyt sprint	Hele det agile team (det vil sige Development Team, Scrum Master og Product Owner)	Planlægning af det næste sprint, hvor teamet laver sprint backlog baseret på deres velocity.
	Daily stand up	Hver dag på samme tidspunkt, der aftales af teamet	Hele det agile team	Teamet står ved deres scrum board og deler: Hvad har jeg lavet siden sidst? Hvad laver jeg i dag? Hvilke forhindringer er der for at nå vores sprintmål?
	Backlog refinement	Typisk en gang i hvert sprint, men PO kan indkalde til mere efter behov	Hele det agile team	Product backloggen detaljeres forud for sprint planning. Product Owner kontrollerer rækkefølgen og teamet sikrer at der er estimater i storypoints.
	Sprint review	Sidste dag i sprintet	Hele det agile team og andre interessenter efter behov	Demonstration og review med feedback på teamets leverancer fra sprintet.
	Retro-spective	Sidste dag i sprintet – typisk lige efter sprint review	Hele det agile team	Teamet reflekterer og diskuterer: Hvad gik godt i sprintet? Hvad gik mindre godt? Hvad vil vi forbedre i næste sprint?
	System Demo	Umiddelbart efter teamenes Sprint Review	Besluttes af PM. Er typisk BO'ere, RTE, PM, SA, PO'ere, SM'ere, Test Manager og andre interessenter efter behov (fx kunder på sigt)	Demonstration og integreret review af de features, der er leveret af ART'ens teams inden for det sidste sprint.
	Inspect & Adapt	I slutningen af Innovation & Planning sprintet, inden PI Planning	Hele ART'en inkl. BO'ere, RTE, PM, SA og andre interessenter efter behov (fx kunder på sigt)	Starter med ca. 1 times demo af features leveret i denne PI. Teamene reflekterer og identificerer derefter forbedringer til backloggen via problemløsningworkshop.